Centrale Freewave 64 (64 zones sans fils) Mode d'emploi et de paramètrage

AUGEN S.A.
chée de Bruxelles 408
B6040 - Charleroi (Jumet)

TVA : 423145 969
RC Charleroi n° 137.029
Fortis : 001-1611819-46

URL : http://www.augen.be/
Tél. : +32 (0)71 35 45 33
Fax. : +32 (0)71 35 47 82

Agréation INCERT : C-4006
Agréation UPEA AIV 017
Ministère de l'intérieur 20046930
Entreprise agréée classe 1

INDEX

Introduction	2
Découvrir la Centrale d'Alarme Crow FreeWave64	2
Configuration typique du Système d'Alarme	2
Description du clavier	3
Touches	3
Signaux audibles	3
Indicateurs	3
Blocage clavier (faux codes)	3
Ecran	3
Utilisation	4
Comment Armer le Système avant de partir	4
Comment Armer le Système en Mode Partiel	5
Comment Armer des Secteurs	5
Comment Désarmer le Système	6
Comment Ejecter des Zones	6
Comment Utiliser le mode Carillon (si autorisé par l'Installateur)	6
Messages d'Alerte	7
Code sous Contrainte	7
Comment lire les Messages du Système	7
Comment lire les Messages de Troubles	7
Comment voir les Evénements de la Mémoire	8
Comment contrôler les Sorties et Périphériques	8
Comment entrer en Mode Utilisateur / Mode Utilisateur	8
Comment changer ou ajouter des Codes	8
Comment changer le Code Maître	9
Comment ajouter ou changer des Codes Utilisateur	9
Comment ajouter ou changer des Numéros de Téléphone	9
Comment mettre à jour la Date et l'Heure	10
Comment passer en Mode Test de déclenchement	10
Personnalisez votre Clavier	11
Comment ajuster le Contraste (Rétro-Eclairage) du Clavier	12
Comment ajuster la Puissance du Buzzer	12
Sommaires des Fonctions	13

INTRODUCTION

DÉCOUVRIR LA CENTRALE D'ALARME CROW FREEWAVE 64:

Nous vous remercions d'avoir choisi de protéger vos biens et votre famille avec un Système Crow FreeWave 64 (FW64).

La FreeWave 64 de Crow est un Système d'Alarme sans Fil multifonctions, conçu pour superviser votre sécurité à votre domicile ou au bureau, pour vous protéger contre les cambriolages et faciliter l'utilisation de périphériques électroniques.

La FW64 a un nombre incroyable d'options qui accroissent les possibilités d'une Centrale d'Alarme avec fonctions standards, du pilotage de périphériques en domotique jusqu'au contrôle radio et aux messages vocaux de contrôle. Demandez à votre Installateur de vous expliquer toutes ces possibilités.

Vous pouvez appeler votre domicile pour vérifier ou changer l'état de n'importe quelle sortie en utilisant les touches de votre téléphone, armer ou désarmer la totalité de la maison ou simplement une partie avec une confirmation audio de votre choix.

Imaginez, vous allumez votre spa (jacuzzi) avant de quitter votre travail afin qu'il soit à la bonne température quand vous arriverez à la maison.

Le chauffage peut être mis automatiquement en marche en utilisant l'agenda temps réel de la FW64. Votre machine à laver est en panne. Le réparateur doit venir en votre absence. Quand il arrive, vous n'avez juste, de votre téléphone mobile, qu'à ouvrir le volet roulant et désarmer le secteur buanderie pour que de réparateur puisse travailler sur le machine à laver.

Elle a aussi une mémoire d'événements qui enregistre toutes les activités du Système avec date et heure.

CONFIGURATION TYPIQUE DU SYSTÈME D'ALARME:

Les locaux protégés peuvent être divisés en 64 zones, comme défini par le schéma d'installation. Les surfaces protégées peuvent être groupées en 4 secteurs séparés (A, B, C et D). Le Système peut être groupé suivant les vœux de l'Utilisateur pour séparer, dans un environnement de travail, les bureaux des locaux de stockage ou dans un environnement privé, les différentes pièces de votre maison comme le salon, les chambres à coucher, …

Chaque zone peut réagir différemment aux événements variés, pour générer une alarme ou activer un périphérique.

Le Système peut être armé en 2 modes différents:
1) Total: les locaux sont entièrement protégés
2) Partiel: des personnes ou des animaux peuvent circuler dans les locaux protégés.

L'utilisateur qui a accès aux fonctionnalités de contrôle clavier, peut changer les paramétrages.

Le Système peut être contrôlé par plusieurs claviers (chacun localisé sur un site différent). Jusqu'à 8 claviers peuvent être intégrés dans le Système. Les niveaux d'accès et les codes d'accès Utilisateur sont détaillés plus bas.

DESCRIPTION DU CLAVIER:

Le Clavier LCD montre toutes les informations nécessaires pour utiliser le Système. L'Utilisateur communique avec le Système d'Alarme via le Clavier. Le Clavier montre des informations en continu sur l'état du système d'alarme et permet à l'Utilisateur d'utiliser le Système dans différents modes, de changer les paramètres et de programmer les Codes d'Accès Utilisateur.

Le Clavier peut aussi collecter et enregistrer les événements afin de les afficher sur demande plus tard, dans le but de surveiller les activités du Système et d'analyser les performances du Système pour diagnostics.

TOUCHES:

Les 21 touches sont utilisées dans les fonctions suivantes:

- Touches Numériques (0-9): En mode d'utilisation normale, les touches numériques sont utilisées pour entrer les codes d'accès. En mode Installateur, les touches numériques sont utilisées pour entrer dans les fonctions de programmation et les nouvelles valeurs.
- Touches avec Texte (Total, Partiel, Menu, Exclure, A, B, Carillon, Contrôle): Ces touches sont utilisées comme touches de fonction et pour sélectionner les options indiquées par les textes. Les touches normalement précèdent d'autres touches.
- Touche PROG: Cette touche est utilisée pour sélectionner des fonctions dans le mode Installateur et aussi utilisée en priorité à un code Maître ou Installateur pour entrer dans un des modes Programmation à partir du mode Utilisation Normale.
- Touche VALIDE: La touche VALIDE est utilisée après avoir entré une séquence de chiffres (par exemple, entrer un code Utilisateur pour armer ou désarmer le Système). Un code Utilisateur pouvant avoir de 1 à 6 caractères, la Centrale d'Alarme ne va accepter le code entré que quand la touche VALIDE sera enfoncée.

SIGNAUX AUDIBLES:

Le Clavier émet des signaux (Bips) en réponse aux activités de l'Utilisateur. Ces signaux sont listés dans le tableau 1 ci-dessous:

Tableau 1: Signaux Audibles

Son	Séquence	Description
Bip Court	Une seule fois	Une touche sur le clavier a été appuyée.
3 Bips Courts	Une seule fois	Opération terminée avec succès.
Bip Long	Une seule fois	Opération interdite ou mauvaise touche
Bips lents	Pendant le temps de sortie ou d'entrée	Délais d'entrée ou de sortie quand le système vous indique qu'il faut quitter les lieux ou quand le système vous indique que vous devez le désarmer.

INDICATEURS:

Les Indicateurs montrent l'état du Système. Les Indicateurs LED sont listés dans le tableau 2.

Tableau 2: Indicateurs

Désignation	Fonction
Exclusion	Indique que certaines zones ont été exclues.
Partiel	Indique que le Système est armé en mode Partiel.
Marche	Indique que le Système est armé en Mode Total ou qu'un secteur est armé.
Prêt	Indique que le Système est prêt à être armé.
Défaut	Indique un défaut du Système ou un problème. Prenez note du message Système et appelez votre Installateur.

BLOCAGE CLAVIER (FAUX CODES):

Un Code erroné ou blocage clavier est généré par la FW64 après 4 codes invalides consécutifs. Le contrôleur ne va pas bloquer le clavier à ce point mais simplement créer une condition d'alarme qui peut être reportée via le transmetteur téléphonique à une société de télé-surveillance. L'entrée d'un code utilisateur valide va reinitialiser l'alarme du clavier. Quoi qu'il en soit, l'alarme générée par cette mauvaise manipulation sera inscrite dans la mémoire d'événements et le clavier va afficher indiquant ainsi la présence d'une nouvelle entrée en mémoire.

ECRAN:

L'écran LCD possède 2 lignes de 16 caractères chacune.

L'écran montre:

- Les Messages du Système;
- Les Zones ouvertes;
- L'Etat du Système;
- Les Messages de Défauts;
- Les Evénements mémorisés;
- Les descriptions de Zones;
- Les Numéros de Zones durant la Programmation;
- Les Numéros de Périphériques durant un test de contrôle.

UTILISATION:

COMMENT ARMER LE SYSTÈME AVANT DE PARTIR:

Préparer le Système pour l'Armement: « PRET »
Vérifiez que l'Indicateur vert est allumé. Cet Indicateur est allumé uniquement quand toutes les zones sont protégées (toutes les portes, sorties et fenêtres sont fermées et dans les zones protégées, les détecteurs de mouvement sont au repos ou exclus). Si l'Indicateur vert « PRET » n'est pas allumé, l'écran LCD va afficher les zones ouvertes et les descriptions.

Fermez les zones ouvertes, ou excluez-les. Excluez toutes les zones que vous ne pouvez pas fermer. Pour plus de détail, voir en page 6.

Remarque: Les zones exclues ne sont pas protégées.

Armement du Système:

Quand le Système est prêt, l'écran LCD affiche le type de Système, la date et l'heure et l'Indicateur vert « PRET » est allumé.

Avant de quitter les locaux, le Système doit être armé.

L'armement du Système va prendre en compte tous les détecteurs dans le secteur armé.

Quand le Système est « PRET », entrez un code utilisateur et appuyez sur « VALIDE » pour armer le système.

Le Système vous conseille de quitter les secteurs protégés.

Il y a un délai de sortie avant que le Système soit réellement armé. Durant ce délai, vous pouvez quitter les locaux (temporisation). A la fin de la procédure, l'Indicateur « MARCHE » va s'allumer pour indiquer que le Système est armé, et le message système est affiché (les Indicateurs peuvent s'éteindre après quelques secondes selon le réglage effectué par l'Installateur).

Armement Rapide:

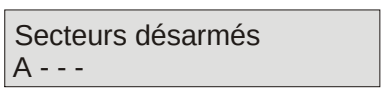
Si l'option est autorisée par l'Installateur, appuyez sur « TOTAL » pour armer le Système.

Durant le temps de sortie, un Bip répété lentement indique que le Système n'est pas encore armé et vous rappelle de quitter les locaux protégés.

Si vous devez désarmer le Système durant le temps de sortie, appuyez sur « TOTAL ».

Désarmement du Système:
Entrez le « CODE UTILISATEUR » et appuyez sur « VALIDE ».

Le message suivant va être affiché:



Arrêter une Alarme en cours:
Dans le cas d'un déclenchement d'alarme,

Entrez le « CODE UTILISATEUR » et appuyez sur « VALIDE » pour stopper l'alarme à tout moment et pour arrêter les sirènes.

COMMENT ARMER LE SYSTÈME EN MODE PARTIEL:

Ce mode d'Armement est utilisé quand des gens sont présents dans la surface protégée. Par exemple, la nuit, quand la famille dort, les zones périmétriques sont protégées, mais pas les zones de circulation. En conséquence, les mouvements intérieurs sont ignorés par la centrale. Il est donc possible de se déplacer dans la maison mais pas d'y entrer sans faire déclencher le Système.

Quand le Système est « PRET », appuyez sur « PARTIEL » et le Système va vous demander par l'écran d'entrer un code utilisateur et d'appuyer sur « VALIDE ».

Armement Partiel Rapide:
Si l'option est autorisée par l'Installateur, appuyez sur « PARTIEL » pour armer le Système en mode Partiel.

Durant la temporisation de sortie, vous devez quitter les surfaces protégées. Si vous souhaitez une protection intérieure urgente, annulez la temporisation de sortie en appuyant sur « VALIDE ». Les Bips répétés lentement vont s'arrêter et le Système sera immédiatement armé en « PARTIEL ».

A la fin de la procédure, l'Indicateur « PARTIEL » s'allume pour indiquer que le Système est armé en mode « PARTIEL » et le message Système sera affiché (les Indicateurs peuvent s'éteindre après quelques secondes selon le réglage effectué par l'Installateur).

COMMENT ARMER DES SECTEURS:

Les surfaces protégées peuvent groupées en 4 secteurs séparés (A, B, C et D). Le Système peut être groupé pour le confort des utilisateurs pour séparer, dans un environnement de travail, les bureaux des locaux de stockage, ou dans une maison, les différentes pièces de la maison, comme le salon, les chambres, …

Pour armer le secteur A, entrez le « CODE UTILISATEUR » du secteur A, puis appuyez sur « VALIDE ».
Pour armer le secteur B, entrez le « CODE UTILISATEUR » du secteur B, puis appuyez sur « VALIDE ».
Pour armer le secteur C, entrez le « CODE UTILISATEUR » du secteur C, puis appuyez sur « VALIDE ».
Pour armer le secteur D, entrez le « CODE UTILISATEUR » du secteur D, puis appuyez sur « VALIDE ».

Remarque: Pour armer un secteur avec un code, voir en page 4 "Comment armer le Système avant de partir".

Durant la temporisation de sortie, vous devez quitter les locaux. A la fin de la procédure, l'Indicateur « MARCHE » s'allume pour indiquer que le Système est armé, et le message système est affiché (les Indicateurs peuvent s'éteindre après quelques secondes selon le réglage effectué par l'Installateur):

Pour désarmer un secteur, voyez la section "Comment Désarmer le Système".

Pour armer le secteur A directement, appuyez sur la touche « A » pendant 2 secondes (si autorisé par l'Installateur).

Durant la temporisation de sortie, vous devez quitter les locaux. A la fin de la procédure, l'Indicateur « MARCHE » s'allume pour indiquer que le Système est armé, et le message système est affiché (les Indicateurs peuvent s'éteindre après quelques secondes selon le réglage effectué par l'Installateur):

Pour désarmer un secteur, voyez la section "Comment Désarmer le Système".

Pour armer le secteur B directement, appuyez sur la touche « B » pendant 2 secondes (si autorisé par l'Installateur). Seuls les secteurs A et B peuvent être armés rapidement.

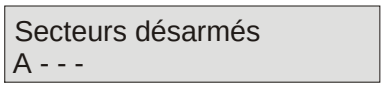
Durant la temporisation de sortie, vous devez quitter les locaux. A la fin de la procédure, l'Indicateur « MARCHE » s'allume pour indiquer que le Système est armé, et le message système est affiché (les Indicateurs peuvent s'éteindre après quelques secondes selon le réglage effectué par l'Installateur):

Pour désarmer un secteur, voyez la section "Comment Désarmer le Système".

DÉSARMEMENT DU SYSTÈME:

Entrez le « CODE UTILISATEUR » et appuyez sur « VALIDE » (ou si l'installateur l'a autorisé, appuyez sur « PARTIEL »).

Le message suivant va être affiché:



COMMENT EJECTER DES ZONES:

Excluez toutes les zones qui ne peuvent pas être protégées. Vous pouvez exclure les zones sélectionnées avant d'armer. On peut aussi exclure temporairement du service des zones en défaut, qui nécessitent une réparation, ou volets fermés sur fenêtres restant ouverts pour avoir de l'air frais.

Pour exclure une zone sélectionnée, appuyez sur « EXCLURE », l'Indicateur « EXCLUSION » va s'allumer pour indiquer que le Système est en mode EXCLUSION.

Entrez le numéro de la zone (par exemple, 01, 05, 12 ou 47). Une ou plusieurs zones peuvent être sélectionnées.

Appuyez sur « VALIDE », le Système affiche les zones exclues.

Quand le mode EXCLUSION est sélectionné, il est possible d'exclure plus d'une zone. Appuyez sur « EXCLUSION », l'Indicateur « EXCLUSION » s'allume pour indiquer que le Système est en mode EXCLUSION.

Ajoutez le numéro de la zone à exclure (par exemple, 03), une ou plusieurs, puis appuyez sur « VALIDE ». L'Indicateur « EXCLUSION » reste allumé pour indiquer que des zones sont exclues.

Pour annuler l'exclusion de zones, appuyez sur « EXCLUSION », entrez le numéro des zones à annuler (par exemple, 05, 12) et appuyez sur « VALIDE ».

Remarque: Le Désarmement du système annule automatiquement l'exclusion de toutes les zones.

COMMENT UTILISER LE MODE CARILLON (SI AUTORISÉ PAR L'INSTALLATEUR):

Un Carillon (Zone Jour) est un détecteur situé dans une partie de votre maison qui peut être partiellement armé. Quand vous êtes à votre domicile mais que vous travaillez dans une autre partie de la maison, il peut être programmé pour déclencher un buzzer ou une lumière qui vous indique que vous avez un visiteur.

Pour désactiver cette fonction, appuyez sur « CARILLON » pendant 2 secondes, comme indiqué ci-dessous:

Pour autoriser cette fonction, appuyez sur « CARILLON » pendant 2 secondes, comme indiqué ci-dessous:

MESSAGES D'ALERTE:

Ces 3 fonctions spéciales sont programmées par votre Installateur pour s'adapter à votre situation individuelle. La plus commune est utilisée en cas de Panique.

Il y a 3 alarmes différentes: PANIQUE, FEU, MEDICAL. Appuyez sur 2 boutons simultanément pour déclencher les alarmes PANIQUE, FEU et MEDICAL.

Comment déclencher une Alarme PANIQUE:
Appuyez sur « CONTROLE » et « CARILLON » en même temps.

Comment déclencher une Alarme FEU:
Appuyez sur « A » et « B » en même temps.

Comment déclencher une Alarme MEDICAL:
Appuyez sur « B » et « CARILLON » en même temps.

CODE SOUS CONTRAINTE:

Si vous êtes obligé de désarmer votre alarme sous la menace (contrainte) de quelqu'un, vous devez entrer le caractère de contrainte avant le code utilisateur pour activer automatiquement la transmission téléphonique. Le code sous Contrainte ajoute 1 caractère à votre code utilisateur. Si votre code est 345 et votre Code sous Contrainte est 8 alors si vous tapez sur le clavier 8345 puis "VALIDE", la transmission téléphonique va se déclencher immédiatement sans prévenir la personne qui vous menace. Le Code sous Contrainte va désactiver le Système de façon normale, mais dans le même temps va activer la transmission silencieuse d'une alarme "Sous Contrainte" (voir les détails avec votre Installateur).

COMMENT LIRE LES MESSAGES DU SYSTÈME:

Quand vous regardez les événements enregistrés dans la mémoire de la FW64, vous verrez en premier les messages système.

Ensuite, tous les événements vont défiler sur l'écran en commerçant par le plus récent jusqu'au plus vieil événement (256 maximum).

Tous les défauts Système qui ont pu apparaître à un moment ou à un autre sont indiqués dans les messages Système. Les messages Système sont automatiquement affichés et sont listés dans le tableau 4. Lisez les messages et appelez votre Installateur en cas de problème.

Tableau 4: Messages Système

Message	**Description/Action**
Batterie Faible	La batterie de sauvegarde est faible (panne de chargeur ou de batterie)
Défaut d'Alimentation AC	L'alimentation principale est déconnectée ou il y a une panne de secteur ou le fusible est coupé.
Défaut de ligne téléphonique	La ligne téléphonique est déconnectée.
Batterie faible Périphérique Radio	Remplacez la pile du détecteur en particulier.
Défaut de Supervision Détecteur	Un détecteur radio n'a pas réussi sa communication.
Délai d'Inactivité dans une Zone	Aucun mouvement n'a été détecté durant le temps escompté dans la zone. Par exemple, immobilité d'une personne seule.
Défaut de communication Transmetteur	Erreur de communication du transmetteur téléphonique.

COMMENT LIRE LES MESSAGES DE DÉFAUTS:

Tout défaut ou événement anormal qui pourrait apparaître sont indiqués dans les messages de défauts et l'Indicateur « DEFAUT » est allumé. Appuyez sur "MEM" pour lire les messages et autres événements enregistrés dans la mémoire. Les messages de Défaut sont listés dans le tableau 5.

Tableau 5: Messages de Défauts

Message	**Description/Action**
Auto-Protection Zone	L'Auto-Protection d'un détecteur précis est en défaut.
Auto-Protection Système	Le Boîtier de la centrale est ouvert ou arraché du mur.
Panique Télécommande	Une alarme Panique a été générée sur une Télécommande radio.
Panique	Une alarme Panique a été générée sur le Clavier.
Feu	Une alarme Feu a été générée sur le Clavier.
Médical	Une alarme Médical a été générée sur le Clavier.
Code Sous Contrainte	Un code sous contrainte a été généré par un utilisateur, sous menace de quelqu'un.

COMMENT VOIR LES EVÉNEMENTS DE LA MÉMOIRE:

Le Système enregistre en mémoire les derniers événements. Appuyez sur « MEM » pour afficher la liste des événements. Après la liste des défauts système en cours, la Centrale va afficher les 255 derniers événements en commençant par le plus récent.

Le Système va afficher le dernier événement et automatiquement passer au suivant toutes les 2.5 sec et un Bip sera émis. Utilisez les flèches de gauche et droite pour faire défiler le message complètement.

Attendez que tous les messages aient été affichés ou appuyez sur « VALIDE » pour arrêter le défilement.

COMMENT CONTRÔLER LES SORTIES ET PÉRIPHÉRIQUES:

Le Clavier peut piloter le Contrôle de périphériques externes, comme l'air conditionné ou le chauffage.

Pour activer ou arrêter un périphérique, appuyez sur « CONTROLE » pendant 2 secondes et le numéro du périphérique. 8 périphériques différents peuvent être pilotés directement par le Clavier.

Quand vous entrez dans le mode de Contrôle, le Système vous demande d'entrer le numéro du périphérique à activer ou à arrêter puis appuyez sur « VALIDE » pour confirmer.

COMMENT FONCTIONNE LE CONTRÔLE DE COMMANDE LOCAL:

Si un code de contrôle de commande pour les sorties est programmé et que les sorties sont autorisées à être contrôlées localement à partir du Clavier, alors entrez le code à 4 chiffres sur le Clavier qui va indiquer alors l'état de la sortie correspondante (par exemple, pour la sortie 1, 1: Activée, -: Arrêtée). 8 Sorties ou Périphériques peuvent être contrôlés à partir du Clavier (4 sorties sur la centrale FW64 + 4 sorties sur carte optionnelle).

Quand vous entrez dans le mode de Contrôle, le Système vous demande d'entrer le numéro du périphérique à activer ou à arrêter puis appuyez sur « VALIDE » pour confirmer.

COMMENT ENTRER EN PROGRAMME UTILISATEUR / MODE UTILISATEUR:

Il y a 2 niveaux de modes de Programmation: le mode UTILISATEUR et le mode INSTALLATEUR. Normalement, l'Installateur va vous donner accès au mode UTILISATEUR qui vous permet d'ajouter ou de changer des codes Utilisateur.

Pour entrer dans le mode UTILISATEUR, le Système doit préalablement être désarmé.

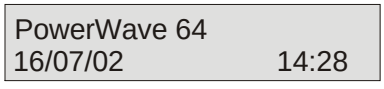
Appuyez sur « PROG », entrez alors le « CODE MAITRE » et appuyez sur « VALIDE »

Si vous obtenez un long BIP à ce moment, cela signifie que vous n'avez pas accès au mode de programmation.

COMMENT SORTIR DU MODE PROGRAMMATION:

Pour sortir du mode programmation, appuyez sur « PROG » puis sur « VALIDE ».

L'écran LCD va alors afficher le type ou le nom de votre Système, la date et l'heure.



COMMENT CHANGER OU AJOUTER DES CODES:

A propos des codes Maître et Utilisateurs:
Le Code Maître par défaut Usine est 123. Il est utilisé pour contrôler préalablement le Système d'Alarme. Après l'installation de la FreeWave et sa mise en service, le code peut être changé pour tout code connu uniquement par l'Utilisateur Maître. L'Utilisateur Maître peut définir jusqu'à 99 codes Utilisateurs. Pour limiter les droits d'accès, le titulaire du code Maître peut demander à l'Installateur de définir plusieurs profils Utilisateurs.

Les droits d'accès sont définis dans la liste ci-dessous:

- L'Utilisateur peut accéder aux secteurs A, B, C ou D;
- L'Utilisateur peut armer ou désarmer un secteur protégé;
- L'Utilisateur peut armer ou désarmer un secteur protégé en mode partiel;
- L'Utilisateur peut changer son code Utilisateur;
- L'Utilisateur peut changer les codes de tous les Utilisateurs;
- L'Utilisateur peut changer les numéros de téléphone de transmission;
- L'Utilisateur peut changer l'heure et la date;
- L'Utilisateur peut répondre à un appel entrant et démarrer un téléchargement;
- L'Utilisateur peut autoriser l'accès au mode de programmation INSTALLATEUR à partir du mode UTILISATEUR;
- L'Utilisateur peut démarrer un test de déclenchement.

COMMENT CHANGER LE CODE MAÎTRE:

Dans le mode UTILISATEUR, appuyez sur « PROG » et « 1 » puis « VALIDE » pour changer le code Maître. Le code va alors clignoter à l'écran. Utilisez le pavé numérique pour entrer le nouveau code Maître. Le code peut être une combinaison de 1 à 6 caractères. Il est recommandé d'utiliser un code à plusieurs chiffres. Appuyez sur « VALIDE » pour sauvegarder votre nouveau Code, 1 Bip court va indiquer que l'action a été correctement réalisée ou 1 Bip long indique que le code n'a pas été accepté. Appuyez sur "PROG" "VALIDE" afin de sortir du mode UTILISATEUR.
Testez alors votre nouveau code Maître: Appuyez sur "PROG" puis entrez votre nouveau code puis "VALIDE". L'écran va afficher MODE UTILISATEUR

COMMENT AJOUTER OU CHANGER DES CODES UTILISATEUR:

Quand vous êtes en mode UTILISATEUR, appuyez sur "PROG" et sur le numéro d'Utilisateur (2 à 99) pour ajouter ou changer le code. Utilisez le pavé numérique pour entrer un nouveau code. Le code peut être une combinaison de 1 à 6 caractères. Appuyez sur "VALIDE" pour enregistrer votre nouveau code.

Répétez la procédure pour tous les utilisateurs ou utilisez la flèche "MEM" pour avancer vers l'utilisateur suivant.

Appuyez sur "PROG" et "VALIDE" pour sortir du mode UTILISATEUR.

COMMENT DÉTRUIRE UN CODE UTILISATEUR:

Quand vous êtes dans le mode UTILISATEUR, appuyez sur "PROG" et sur le numéro du "CODE UTILISATEUR" (2 à 99) que vous souhaitez détruire. L'écran va afficher le code:

Appuyez sur "CONTROLE" et "0" simultanément pour détruire le code Utilisateur. Appuyez sur "VALIDE" pour confirmer la destruction.

Appuyez sur "PROG" et "VALIDE" pour sortir du mode UTILISATEUR.

COMMENT AJOUTER OU CHANGER DES NUMÉROS DE TÉLÉPHONE:

Votre Centrale d'Alarme FW64 va accepter jusqu'à 6 numéros de téléphone avec un total de 16 caractères. La FW64 peut être programmée pour appeler tous ou aucun de ces numéros selon l'événement qui apparaît (les 6 numéros de téléphone sont aux adresses de programme 691 à 696).

Quand vous êtes en mode UTILISATEUR, appuyez sur "PROG" "691" "VALIDE" (l'adresse pour le numéro de téléphone 1), le numéro existant va alors s'afficher sur l'écran du Clavier. Entrez alors le nouveau numéro de téléphone puis "VALIDE". A tout moment, vous pouvez entrer dans cette adresse de numéro de téléphone juste pour voir quel numéro est actuellement enregistré et appuyer sur "VALIDE" pour ressortir et regarder un autre numéro.

Remarque:
Adresse 691: Numéro de Téléphone 1
Adresse 692: Numéro de Téléphone 2
Adresse 693: Numéro de Téléphone 3
Adresse 694: Numéro de Téléphone 4
Adresse 695: Numéro de Téléphone 5
Adresse 696: Numéro de Téléphone 6

COMMENT METTRE À JOUR LA DATE ET L'HEURE:

La FW64 a une horloge interne qui peut être utilisée pour armer ou désarmer automatiquement l'alarme ou pour activer ou arrêter une sortie (périphérique). Elle est aussi utilisée pour repérer les événements horodatés survenus dans la mémoire via l'écran LCD. Vous pouvez changer l'heure et la date à partir du mode UTILISATEUR. Par exemple, le titulaire du code Maître 123 va entrer en mode Utilisateur en tapant :"PROG 123 VALIDE".

Pour changer l'heure et la date, appuyez sur:
Jour de la semaine:
PROG 678 VALIDE 1-7 VALIDE
Où 1-7: date courante (1: dimanche, 2: lundi, 3: mardi, 4: mercredi, 5: jeudi, 6: vendredi, 7: samedi)
Par exemple pour entrer Jeudi, tapez: "PROG 678 VALIDE 5 VALIDE"

Heure:
PROG 679 VALIDE HHMM VALIDE
Où HHMM: heure courant en format 24 heures HH: heure, MM minutes.
Par exemple pour entrer 14:35, tapez: "PROG 679 VALIDE 1435 VALIDE"

Jour du Mois:
PROG 680 VALIDE 1-31 VALIDE
Où 1-31: date courante
Par exemple pour entrer le 27 du mois, tapez: "PROG 680 VALIDE 27 VALIDE"

Mois en cours:
PROG 681 VALIDE 1-12 VALIDE
Où 1-12: mois courant
Par exemple pour entrer le mois de mai, tapez: "PROG 681 VALIDE 5 VALIDE"

Année en cours:
PROG 682 VALIDE YY VALIDE
Où YY: année courante en 2 chiffres: 03 = 2003
Par exemple pour entrer l'année 2004, tapez: "PROG 681 VALIDE 04 VALIDE"

COMMENT PASSER EN MODE TEST DE DÉCLENCHEMENT:

Dans le mode UTILISATEUR, un Utilisateur avec l'autorité correcte peut démarrer un Test de déclenchement. Ce mode spécial indique sur le clavier les signaux reçus des détecteurs permettant ainsi à une personne de déclencher chaque détecteur connecté à la centrale et de retourner au clavier vérifier le bon fonctionnement dudit détecteur. Après les tests, les résultats sont enregistrés dans la mémoire et peuvent être consultés plus tard.

Pour démarrer un test de déclenchement en mode UTILISATEUR, tapez "PROG 956 VALIDE".

Le Clavier va émettre un Bip répétitif à 1 seconde d'intervalle.

Chaque déclenchement d'un nouveau détecteur connecté à la centrale est enregistré et affiché sur l'écran.

Pour terminer le test de déclenchement, appuyez sur "VALIDE".

Le Clavier va alors arrêter de biper et automatiquement ressortir du mode UTILISATEUR.

COMMENT RÉPONDRE À UN APPEL ENTRANT:

De temps en temps, votre Installateur peut avoir accès à votre FW64 d'un site distant pour effectuer des changements sur votre programmation. Pour des raisons de sécurité, une personne sur place (chez vous) est nécessaire pour autoriser la centrale à répondre à l'appel entrant de l'Installateur. L'Installateur ne peut en effet, pas se connecter sur votre centrale en votre absence sans votre autorisation préalable. Cette option n'est disponible qu'en mode UTILISATEUR.

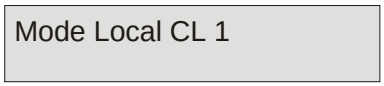
Pour répondre à un appel entrant, tapez "PROG 955 VALIDE".

Lorsque la ligne connectée à la centrale va sonner, la centrale va alors répondre automatiquement permettant ainsi le téléchargement et la maintenance à distance.

PERSONNALISEZ VOTRE CLAVIER:

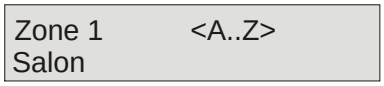
Le mode de programmation locale de modification assiste l'Utilisateur dans la personnalisation des descriptions de la centrale, l'ajustement du rétro-éclairage et de la puissance du buzzer.

Comment entrer dans le mode de programmation locale de modification des descriptions de zones:
Pour entrer dans ce mode, appuyez simultanément sur "CONTROLE" et "TOTAL" pendant 2 secondes. L'écran va montrer:
(CL1 pour le clavier1, CL8 pour le clavier8).



A partir d'ici, vous pouvez changer les descriptions numériques des zones de la centrale par une description textuelle.

Appuyez sur "PROG 1 VALIDE" pour changer la description de la zone 1. Par exemple, utilisez les flèches pour déplacer le curseur avant ou après sur la ligne de l'écran. Appuyez sur la touche correspondante pour remplacer le caractère sélectionné. Chaque touche représente 3 caractères différents. Le 1er caractère va être affiché en premier à la 1ère pression et ainsi de suite. Appuyez sur "MEM" pour changer de ligne et vis et versa.



Pendant la programmation du texte pour toutes les adresses 1-8, 998, 999 vous pouvez aussi utiliser la touche A pour retourner au dernier texte sauvegardé et vous pouvez utiliser la touche B pour retourner au texte par défaut.

Appuyez sur "VALIDE" pour sauvegarder la description de la zone.

Pour plus de messages, appuyez sur "PROG", suivi du numéro de la zone pour continuer la description textuelle.

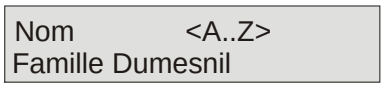
Les fonctions des touches alphanumériques sont listées dans le tableau 6.

Tableau 6: Sommaire des touches alphanumériques

Touche	1ère pression	2ème pression	3ème pression	4ème pression
1	*(')	#(<)	=(>)	1
2	A(a)	B(b)	C(c)	2
3	D(d)	E(e)	F(f)	3
4	G(g)	H(h)	I(i)	4
5	J(j)	K(k)	L(l)	5
6	M(m)	N(n)	O(o)	6
7	P(p)	Q(q)	R(r)	7
8	S(s)	T(t)	U(u)	8
9	V(v)	W(w)	X(x)	9
0	Espace	Y(y)	Z(z)	0

COMMENT CHANGER LA DESCRIPTION DU SYSTÈME:

En mode UTILISATEUR, tapez "PROG 999 VALIDE". Vous pouvez alors entrer n'importe quel nom pour votre Système.



Pour sauvegarder les changements, tapez VALIDE.

COMMENT CHANGER LA DESCRIPTION DES SECTEURS:

En mode UTILISATEUR, tapez "PROG 998 VALIDE". Vous pouvez alors entrer n'importe quel nom pour chaque secteur.
Pour sauvegarder les changements, tapez "VALIDE".

Pour mettre à jour et transférer les informations textuelles programmées d'un clavier LCD vers un autre, appuyez sur "CARILLON" pendant 2 secondes.

Pour ressortir du mode de programmation locale de modification des textes et retourner au mode de fonctionnement normal, appuyez sur '"PROG" et "VALIDE".

COMMENT AJUSTER LE CONTRASTE (RÉTRO-ECLAIRAGE) DU CLAVIER:

L'Utilisateur peut ajuster le rétro-éclairage des touches et de l'écran LCD, en 16 niveaux du plus éclairé à l'extinction.

Pour augmenter le rétro-éclairage de l'écran LCD, maintenez appuyé la touche "CONTROLE" et appuyez sur "PARTIEL" autant de fois qu'il est nécessaire pour obtenir le bon niveau.

Pour baisser le rétro-éclairage de l'écran LCD, maintenez appuyé la touche "CONTROLE" et appuyez sur "EXCLUSION" autant de fois qu'il est nécessaire pour obtenir le bon niveau.

Pour augmenter l'éclairage des touches du Clavier, maintenez appuyé la touche "CONTROLE" et appuyez sur "MEM" autant de fois qu'il est nécessaire pour obtenir le bon niveau.

Pour baisser l'éclairage des touches du Clavier, maintenez appuyé la touche "CONTROLE" et appuyez sur "FLECHE BAS" autant de fois qu'il est nécessaire pour obtenir le bon niveau.

COMMENT AJUSTER LA PUISSANCE DU BUZZER:

L'Utilisateur peut ajuster le volume du buzzer, en 16 niveaux progressifs de maximum à zéro.

Pour augmenter le volume du buzzer du Clavier, maintenez appuyé la touche "CONTROLE" et appuyez sur "A" autant de fois qu'il est nécessaire pour obtenir le bon niveau.

Pour baisser le volume du buzzer du Clavier, maintenez appuyé la touche "CONTROLE" et appuyez sur "B" autant de fois qu'il est nécessaire pour obtenir le bon niveau.

COMMENT FONCTIONNE LE CONTRÔLE DE COMMANDES À DISTANCE:

Le contrôle de commande à distance est une autre caractéristique fantastique de votre nouveau système d'alarme. Cette caractéristique est une possibilité de pouvoir contrôler à distance le fonctionnement de votre centrale. Elle permet à tout Utilisateur autorisé d'accéder à la centrale via les touches d'un téléphone à distance et de vérifier ou de changer l'état d'armement ou de désarmement de chaque zone et d'actionner les 8 sorties possibles ou d'allumer le microphone en option.

Pour démarrer ce programme, vous devez appelez le numéro de téléphone de la ligne sur laquelle votre centrale est connectée. La centrale peut être paramétrée pour répondre après un certain nombre de sonneries avec l'option de fonctionnement avec un fax sur la même ligne. Dans tous les cas, quand vous appelez la centrale et que la centrale prend l'appel, la 1ère chose que vous entendez dans le téléphone est une tonalité de modem pendant 2 secondes. Après cette tonalité, vous devez entrer le code d'accès, qui est associé avec l'option de menu de commande que vous voulez piloter. Le code que vous entrez détermine l'option du menu dans laquelle vous accédez. Si vous ne tapez pas un code pendant la pause de 5 secondes après la tonalité, la centrale va répéter la tonalité de 2 secondes et attendre encore une nouvelle fois pendant 5 secondes votre code. Cette procédure sera répétée 4 fois avant un raccroché automatique effectué par la centrale si aucun code valide n'est entré sur le téléphone.

Remarque: la touche # agit comme une touche effacement si vous vous êtes trompé sur une touche.

Quand vous avez entré le code d'accès à 4 chiffres, la centrale va répondre par le message vocal associé à votre code de contrôle de commande. Par exemple, si votre code d'armement désarmement du secteur A sur la centrale est 2045. Quand vous allez taper sur votre téléphone 2045, la centrale va vérifier l'état du secteur A et répond avec l message pré-enregistré relatif à l'état du secteur A. Si le secteur A est armé, le message "Armé" sera envoyé par le téléphone, si le secteur A est désarmé, le message "Désarmé" sera envoyé par le téléphone. Si l'option DTMF n'est pas validée, le message vocale est remplacé par un long Bip si le secteur A est armé et 3 Bips courts si le secteur A est désarmé.

Une fois que l'état d'armement/désarmement de la centrale vous a été donné, vous pouvez utiliser la touche * pour changer l'option On et OFF ou Désarmé et Armé. Par exemple, dans notre exemple précédent le code 2045 permet d'armer ou de désarmer le secteur A. Une fois que vous avez entendu le message vocal "Secteur A est armé", vous pouvez appuyer sur * pour désarmer la centrale et vous allez entendre dans le téléphone le message "Secteur A est désarmé" (ou tout autre message que l'Installateur aura enregistré).

En ligne avec la centrale, vous pouvez changer de menu en entrant le code de l'option que vous voulez contrôler. Par exemple, le code pour contrôler les sorties est 4321. Après avoir tapez 2045 pour contrôler l'armement/désarmement de la centrale, tapez # pour annuler toutes les entrées précédentes. Tapez alors 43215 (ou 4321 est le code pour piloter les sorties et 5 le code de la sortie 5). L'état de la sortie 5 va vous être donné par le message vocal correspondant par le téléphone et l'état peut être changé en tapant * sur votre téléphone.

Remarque: Pour contrôler les sorties de la centrale, vous devez entrer le code à 4 chiffres, par exemple 4321, puis le numéro de la sortie à piloter, par exemple, 5.

Pour allumer le microphone optionnel, vous devez entrer le code approprié suivi de *. Pour éteindre le micro, appuyez de nouveau sur *.

Pour ressortir de la session de contrôle de commande, raccrochez simplement votre téléphone. La centrale surveille la ligne en permanence et 15 secondes après la dernière touche appuyée sur votre téléphone, la ligne sera automatiquement raccrochée par la centrale. Ce délai de 15 secondes est actif pendant toute la communication. En cours de communication, une période de 15 secondes sans appuyer sur une touche va donc arrêter la communication automatiquement.

SOMMAIRES DES FONCTIONS:

Fonction	Clé	Description	Notes
Marche ou armement de partition	Code Valide	Arme le Système en mode Total	
Armement Total	Total	Arme le Système en mode Total	Seulement si autorisé par l'Installateur
Désarmement pendant une sortie	Total	Désarme le Système pendant le temps de sortie	Seulement pendant que les Bips lents sont émis par le Système.
Désarmement	Code Valide	Désarme le Système	Stoppe les Alarmes
Armement de Partitions	A ou B	Arme les partitions A ou B	Appuyez sur A ou B pendant 2 secondes pour armer la partition correspondante. Seulement si autorisé par l'Installateur.
Armement Partiel	Partiel Code Valide	Arme le Système en mode partiel quand l'Utilisateur est à la maison.	Seulement si autorisé par l'Installateur.
Armement Partiel	Partiel	Arme le Système en mode partiel quand l'Utilisateur est à la maison.	
Désarmement du Partiel	Code Valide	Désarme le Système.	
Désarmement du Partiel	Partiel	Désarme le Système.	
Exclusion	Exclure Zone Valide	Exclue des Zones	Répétez la procédure pour annuler l'exclusion des zones
Panique	Carillon Contrôle	Active une Panique	Pressez simultanément les 2 touches
Médical	Carillon B	Active une alerte d'urgence médicale	Pressez simultanément les 2 touches
Feu	A B	Active une alerte Feu	Pressez simultanément les 2 touches
Mémoires	Mem	Affiche l'écran des mémoires d'événements	Montre les événements, et automatiquement fait défiler l'événement suivant toutes les 2.5sec (ou utilisez les flèches gauche et droite pour faire défiler le message complètement.
Carillon autorisé ou non	Carillon	Autorise ou pas le Carillon	Maintenez appuyé la touche pendant 2 secondes pour changer le fonctionnement. Seulement si autorisé par l'Installateur.
Contrôle	Contrôle Code Valide	Active ou désactive les sorties et périphériques.	Appuyez sur contrôle pendant 2 secondes.
Ajouter ou changer les codes utilisateurs	Prog Code Valide	Active le mode Programmation pour ajouter ou changer les codes utilisateurs	Voir détail en page 9
Personnaliser le clavier	Contrôle Total	Entre dans le mode de modification locale du programme.	Appuyez sur Contrôle et ensuite sur Total et maintenez appuyé pendant 2 secondes. Voir les détails en page 11
Augmenter le niveau de rétro-éclairage du Clavier	Contrôle Partiel	Maintenez appuyé les 2 touches en même temps jusqu'à ce que le niveau soit correct.	
Baisser le niveau de rétro-éclairage du Clavier	Contrôle Exclusion	Maintenez appuyé les 2 touches en même temps jusqu'à ce que le niveau soit correct.	
Augmenter le niveau d'éclairage des indicateurs Leds	Contrôle Mem	Maintenez appuyé les 2 touches en même temps jusqu'à ce que le niveau soit correct.	
Baisser le niveau d'éclairage des indicateurs Leds	Contrôle FLECHE BAS	Maintenez appuyé les 2 touches en même temps jusqu'à ce que le niveau soit correct.	
Augmenter le volume du Haut-Parleur	Contrôle 6	Maintenez appuyé les 2 touches en même temps jusqu'à ce que le niveau soit correct.	
Baisser le volume du Haut-Parleur	Contrôle 9	Maintenez appuyé les 2 touches en même temps jusqu'à ce que le niveau soit correct.	
Enregistrer un Message Utilisateur	Contrôle 5	Maintenez appuyé les 2 touches pour enregistrer le message.	
Lire un Message Utilisateur	Contrôle 8	Maintenez appuyé les 2 touches pour lire le message.	

Remarque: Si vous démarrez une opération de façon incorrecte, appuyez sur Valide pour sortir et retourner au mode précédent.

Utilisez le formulaire suivant pour enregistrer vos changements et personnalisations

N°Utilisateur	Nom d'Utilisateur	Sortie	Désignation du Périphérique	Zone	Nom de Zone
1		1		1	
2		2		2	
3		3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
9				9	
10				10	
11				11	
12				12	
13				13	
14				14	
15				15	
16				16	
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					